

# Regulamin serwera Ciamstkowo

data uchwalenia: 4.08.2021r

**Ostatnia aktualizacja: 26.11.2021r**

§9.3 – Zmiana progów dotacji dla rang

**Kontakt:**

Minecraft: **ciamstkowo.com**

Discord: **discord.gg/dAZ2bxEtCY**

## Spis treści:

- § 1 – [Postanowienia ogólne](#)
- § 2 – [Zachowanie w grze i na czacie](#)
- § 3 – [Kradzieże](#)
- § 4 – [Grief](#)
- § 5 – [Oszukiwanie](#)
- § 6 – [Handel](#)
- § 7 – [Cuboidy](#)
- § 8 – [Kary](#)
- § 9 – [Rangi](#)

## § 1 – Postanowienia ogólne

1. Grając na serwerze, akceptujesz regulamin. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.
2. Administracja zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie.
3. W kwestiach spornych i przypadkach zachowań nieuwzględnionych w regulaminie, które odbierane są jako negatywne lub szkodliwe, administracja zastrzega sobie prawo do podjęcia indywidualnej decyzji.
4. Na serwerze zmieniona jest część mechanik i dodane jest wiele nowych. Ich lista, powiązane komendy itd. dostępne są na serwerze pod komendą /menu, która stanowi kompendium wiedzy i będzie aktualizowana.
5. Mapa główna serwera jest stała i zależy nam na jej wyglądzie. Tereny najbliższej spawnu będą sprawdzane bardziej rygorystycznie (patrz [§ 4.](#))
6. Mapy Netheru, Endu i Surowcowa są resetowane w różnych odstępach czasu w zależności od poziomu ich wyeksploatowania. Restarty tych światów zapowiadane są z wyprzedzeniem i administracja nie podnosi odpowiedzialności za utracone w ich wyniku przedmioty.

## § 2 – Zachowanie w grze i na czacie

1. Na czacie i podczas rozgrywki obowiązuje podstawowa [netykieta](#). Lekkie odstępstwa są tolerowane ale nie powinny być nadużywane.
2. Całkowity zakaz obrażania innych graczy, administracji i serwera.
3. Reklamowanie innych serwerów m.in. Minecraft, TS3 czy Discord jest zabronione.
4. Rozmowy prywatne lub nieodpowiednie dla postronnych graczy powinny toczyć się w wiadomościach prywatnych.
5. Wysyłanie linków nie jest zakazane ale ich zawartość musi też spełniać ww. warunki.
6. Zabronione jest celowe utrudnianie gry innym, w szczególności po uprzedniej prośbie (np. przeszkadzanie w kopaniu lub budowie, ciągle zabijanie, wchodzenie do domu itp.).

## § 3 – Kradzieże

1. Kradzieże są w większości dozwolone, choć niezalecane.
2. Zniszczenie niezabezpieczonej budowli innego gracza traktowane jest jako kradzież (patrz punkt powyżej).
  - a. Nieprzemyślana akcja tego typu (np. pozostawienie brzydko wyglądających zgliszczy) może jednak zostać uznana jako grievance ze strony kradnącego! (patrz [§ 4.](#))
3. Jeśli kradzież nastąpiła pomiędzy członkami cuboidu – zalecanym rozwiązaniem jest ugoda pomiędzy stronami. Jeśli nie ma takiej możliwości – właściciel cuboida ma prawo żądać cofnięcia przewinienia oskarżonego z tytułu oszustwa.
4. Plagiatowanie budowli, a także mocne wzorowanie się czyimiś pomysłami (które można udowodnić w minimalnym stopniu) bez zgody oryginalnych twórców jest zakazane.

## § 4 – Grievance

1. Obowiązuje zakaz grievance mapy głównej, dotyczy to przede wszystkim:
  - a. Niszczenia krajobrazu i jego walorów wizualnych – m.in. masowego wydobywania surowców, nieprzemyślanej ingerencji w otaczający teren (np. nienaturalne równanie, budowanie platform), pozostawianie latających koron drzew itp.
  - b. Celowego utrudniania przemieszczania się innym graczom – m.in. blokowanie przejść, kopanie pionowych dziur itp.
  - c. Tworzenia budowli powszechnie uznawanych za nieestetyczne – tj. blokowate, jednomateriałowe lub wykonane w znacznej części z bloków uznawanych za nieatrakcyjne. Dotyczy to także zagospodarowania terenu dookoła.
2. Administracja zastrzega sobie prawo do możliwości upomnienia gracza o poprawę jeśli ten złamał któryś z powyższych punktów. W przypadku braku reakcji lub niewytłumaczonej nieobecności budowla może zostać usunięta a gracz ukarany.
3. W pozostałych światach tj. Nether, End i Świat Surowcowy grievance jest dozwolony.
  - a. Wyjątek stanowi celowe utrudnianie przemieszczania się innym graczom – zastawianie pułapek, blokowanie przejść i wyjścia z terenów spawnu, tzn. lava cast'y itp.
  - b. Postawione beacony automatycznie zostają zabezpieczone i zniszczyć je może jedynie stawiający.

## § 5 – Oszukiwanie

1. Wszelkie próby oszustw są zabronione – kłamstwa, podszywanie się pod inne osoby, celowe wprowadzanie w błąd, podpuszczanie do złamania zasad itp.
2. Zabronione jest wykorzystywanie błędów gry (np. widzenie przez ściany wywołane celowym rozmieszczeniem bloków), pluginów (np. ominięcie blokady wejścia na cuboid) i skryptów (np. wielokrotne otrzymanie nagrody itp.). Wszelkie podejrzane przypadki należy natychmiast zgłosić administracji.
3. Zabronione jest korzystanie z narzędzi dających znaczącą przewagę, zwłaszcza tzw. cheatów jak xray, killaura, speedhack itp. ale też makr, autoclickerów itd.
  - a. Powszechnie akceptowalne modyfikacje to m.in. polepszające wydajność, mini mapy, dynamiczne światło czy rozszerzenia HUD itp.
  - b. W przypadku braku pewności czy posiadane narzędzie jest dozwolone – dopytaj administrację.
4. Zabronione jest korzystanie z więcej niż jednego konta (tzw. multikonto) przez jedną osobę. W przypadku takiej konieczności np. dzielenie łącza, należy ten fakt natychmiast zgłosić administracji.
5. Afk'owanie nie jest zabronione ale nie powinno być nadużywane dla zdobywania korzyści. Obchodzenie domyślnych systemów wykrywania afk'a traktowane będzie na równi z punktem 3.

## § 6 – Handel

1. Handel przedmiotami powinien być prowadzony przede wszystkim z wykorzystaniem sklepów.
  - a. W przypadku wymian poza sklepami, zaleca się akceptację oferty przez czat lub prywatne wiadomości, a końcową transakcję przeprowadzić przekazując przedmioty przez skrzynkę by możliwe było potwierdzenie nieuczciwej transakcji.
2. Korzystanie ze sklepów dostępne jest po zdobyciu 10. poziomu profilu.
  - a. Walutą w sklepach są wyłącznie dolary.
  - b. Kupno i prowadzenie sklepu możliwe jest po wykupieniu odpowiedniej umiejętności.
  - c. Każdy gracz może prowadzić tylko jeden sklep.
3. W przypadku niewyjaśnionej nieobecności, dłuższego braku towaru lub całkowitego niezarządzania sklepem może on zostać usunięty z listy dostępnych. By go przywrócić należy kontaktować się z administracją.
4. Nowi gracze nie powinni prosić o przedmioty lecz zaproponować kupno lub wymianę.
  - a. Rozdawanie przedmiotów odbywa się na odpowiedzialność rozdającego.

## § 7 – Cuboidy

1. Z uwagi na dozwoleństwo kradzieży zaleca się założenie cuboida przed przechowywaniem tam przedmiotów.
2. Wszystkie informacje o kupnie, cenach, zarządzaniu ustawieniami i członkami dostępne są pod komendą /cuboid, a także z poziomu /menu.
3. Cuboidy wyznacza się i kupuje samemu. W przypadku potrzeby specyficznego powiększenia cuboida lub nieumiejętności stworzenia go samodzielnie, można o to zapytać administrację.
4. Cena kolejnych cuboidów rośnie wraz z łącznym rozmiarem zabezpieczonych przez gracza terenów.

## § 8 – Kary

1. Poniższy taryfikator ma charakter wyłącznie poglądowy. Wszystkie przewinienia analizowane są indywidualnie w zależności od skali i typu wykroczenia.
2. W przypadkach celowego łamania regulaminu lub złamania wielu punktów jednocześnie – kara może zostać zastrzona włącznie do permanentnego bana na konto i adres IP.
3. Kary przyznawane są na konto – odpowiedzialność za jego udostępnienie osobom trzecim ponosi właściciel.
4. Istnieje możliwość jednorazowego odwołania się od bana. W tym celu należy skontaktować się z administracją.

	Przykładowe przewinienia	Przedział kar	
		Minimalna	Maksymalna
§ 2	Nieodpowiednie zachowania na czacie	Upomnienie słowne	Wyciszenie (do 24h)
	Obraża, reklamowanie innych serwerów	Wyciszenie (1 godzina)	Ban permanentny
§ 3	Plagiat, kradzież w cuboidzie	Upomnienie słowne	Ban tymczasowy (do miesiąca)
§ 4	Grief terenu, utrudnianie przemieszczania	Upomnienie słowne	Ban tymczasowy (do tygodnia)
§ 5	Wprowadzanie w błąd, podszywanie	Upomnienie słowne	Ban tymczasowy (do tygodnia)
	Cheatowanie, korzystanie z exploitów	Ban tymczasowy (do miesiąca)	Ban permanentny

## § 9 – Rangi

1. Gra na serwerze jest w pełni darmowa. Istnieje możliwość wsparcia serwera przez dotację na jego utrzymanie. W ramach podziękowania przyznane zostają rangi za zaangażowanie.
2. W przypadku chęci wsparcia przez **PaySafeCard**, należy skontaktować się z administracją **przed** jej zakupieniem! W przeciwnym wypadku jej przyjęcie zostanie **odrzucone!**
3. Poniższa tabela przedstawia dostępne rangi, sposoby ich zdobycia i wynikające z nich bonusy:
  - a. Domyślna ranga tj. **Ciasteczko** upoważnia gracza do dwóch sethome'ów i dostępu do wszystkich potrzebnych do gry komend.

Ranga	Sposób zdobycia	Bonusy
Zaangażowane ciasteczko	Zdobywana za rozegranie 72 godzin (3 dni) na serwerze	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 2 sethome (bez zmian)</li> <li>- możliwość pisania na kolor z użyciem &amp;</li> <li>- dostęp do trybu inspekcji CoreProtect'a (/co i)</li> <li>- /hat</li> <li>- pomarańczowy nick na czacie i liście graczy</li> </ul>
Wspierające ciasteczko	Możliwa do zdobycia na okres miesiąca jako nagroda z wybranych konkursów	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 3 sethome</li> <li>- możliwość pisania na kolor z użyciem &amp;</li> <li>- dostęp do trybu inspekcji CoreProtect'a (/co i)</li> <li>- /hat</li> </ul>
	Zdobywana na okres miesiąca za pojedynczą dotację w wysokości 10 złotych	<ul style="list-style-type: none"> <li>- możliwość wejścia na pełny serwer</li> <li>- niebieski nick na liście graczy</li> <li>- wybór koloru nicku na czacie, stały kolor pisania</li> <li>- możliwość edycji przywitania i pożegnania na cuboidach</li> <li>- dostęp do /seen</li> <li>- osobna ranga na serwerze Discord</li> <li>- dostęp do ukrytego kanału na serwerze Discord*</li> <li>- siadanie gdziekolwiek - /usiądz</li> </ul>
	Zdobywana do końca trwania edycji za łączną dotację w wysokości minimum 30 złotych	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 4 sethome</li> <li>- możliwość pisania na kolor z użyciem &amp;</li> <li>- dostęp do trybu inspekcji CoreProtect'a (/co i)</li> <li>- /hat</li> <li>- możliwość wejścia na pełny serwer</li> <li>- wybór kolor nicku na czacie, stały kolor pisania</li> <li>- możliwość edycji przywitania i pożegnania na cuboidach</li> <li>- dostęp do /seen</li> <li>- osobna ranga na serwerze Discord</li> <li>- dostęp do ukrytego kanału na serwerze Discord*</li> <li>- siadanie gdziekolwiek - /usiądz</li> <li>- kolorowa ranga własna, własny kolor na tab</li> <li>- stały kolor RGB na czacie, możliwość pisania pogrubieniem, kursywą, podkreśleniem z użyciem &amp;</li> <li>- pisanie na kolor RGB z użyciem &lt;#RRGGBB&gt;</li> <li>- dostęp do /ignore, /tptoggle, /msgtoggle</li> </ul>
Patron ciasteczek	Zdobywana do końca trwania edycji za łączną dotację w wysokości minimum 60 złotych	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 4 sethome</li> <li>- możliwość pisania na kolor z użyciem &amp;</li> <li>- dostęp do trybu inspekcji CoreProtect'a (/co i)</li> <li>- /hat</li> <li>- możliwość wejścia na pełny serwer</li> <li>- wybór kolor nicku na czacie, stały kolor pisania</li> <li>- możliwość edycji przywitania i pożegnania na cuboidach</li> <li>- dostęp do /seen</li> <li>- osobna ranga na serwerze Discord</li> <li>- dostęp do ukrytego kanału na serwerze Discord*</li> <li>- siadanie gdziekolwiek - /usiądz</li> <li>- kolorowa ranga własna, własny kolor na tab</li> <li>- stały kolor RGB na czacie, możliwość pisania pogrubieniem, kursywą, podkreśleniem z użyciem &amp;</li> <li>- pisanie na kolor RGB z użyciem &lt;#RRGGBB&gt;</li> <li>- dostęp do /ignore, /tptoggle, /msgtoggle</li> </ul>
Boost Ciacho (Ranga na serwerze Discord)	Zdobywana za ulepszenie serwera Discord (tzw. boost)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- osobna ranga na serwerze Discord</li> <li>- dostęp do ukrytego kanału na serwerze Discord*</li> </ul>

\* kanał nie ma specyzowanej tematyki, dotyczy przede wszystkim zapowiedzi nowości i dyskusji nad pomysłami