

Regulamin serwera Ciamstkowo

data uchwalenia: 4.08.2021r

Ostatnia aktualizacja: 15.01.2023r

§9.3 – Obniżenie progów dotacji dla rang

Kontakt:

Minecraft: **ciamstkowo.com**

Discord: **discord.gg/dAZ2bxEtCY**

Spis treści:

- § 1 – [Postanowienia ogólne](#)
- § 2 – [Zachowanie w grze i na czacie](#)
- § 3 – [Kradzieże](#)
- § 4 – [Grief](#)
- § 5 – [Oszukiwanie](#)
- § 6 – [Handel](#)
- § 7 – [Cuboidy](#)
- § 8 – [Kary](#)
- § 9 – [Rangi](#)

§ 1 – Postanowienia ogólne

1. Grając na serwerze, akceptujesz regulamin. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.
2. Administracja zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie.
3. W kwestiach spornych i przypadkach zachowań nieuwzględnionych w regulaminie, które odbierane są jako negatywne lub szkodliwe, administracja zastrzega sobie prawo do podjęcia indywidualnej decyzji.
4. Na serwerze zmieniona jest część mechanik i dodane jest wiele nowych. Ich lista, powiązane komendy itd. dostępne są na serwerze pod komendą /menu, która stanowi kompendium wiedzy i będzie aktualizowana.
5. Mapa główna serwera jest stała i zależy nam na jej wyglądzie. Tereny najbliższej spawnu będą sprawdzane bardziej rygorystycznie (patrz [§ 4.](#))
6. Mapy Netheru, Endu i Surowcowa są resetowane w różnych odstępach czasu w zależności od poziomu ich wyeksploatowania. Restarty tych światów zapowiadane są z wyprzedzeniem i administracja nie podnosi odpowiedzialności za utracone w ich wyniku przedmioty.

§ 2 – Zachowanie w grze i na czacie

1. Na czacie i podczas rozgrywki obowiązuje podstawowa [netykieta](#). Lekkie odstępstwa są tolerowane, ale nie powinny być nadużywane.
2. Całkowity zakaz obrażania innych graczy, administracji i serwera.
3. Reklamowanie innych serwerów m.in. Minecraft czy Discord jest zabronione.
4. Rozmowy prywatne lub nieodpowiednie dla postronnych graczy powinny toczyć się w wiadomościach prywatnych.
5. Wysyłanie linków nie jest zakazane, ale ich zawartość musi też spełniać ww. warunki.
6. Zabronione jest celowe utrudnianie gry innym, w szczególności po uprzedniej prośbie (np. przeszkadzanie w kopaniu lub budowie, ciągle zabijanie, wchodzenie do domu itp.).

§ 3 – Kradzieże

1. Kradzieże są w większości dozwolone, choć niezalecane.
2. Zniszczenie niezabezpieczonej budowli innego gracza traktowane jest jako kradzież (patrz punkt powyżej).
 - a. Nieprzemyślana akcja tego typu (np. pozostawienie brzydko wyglądających zgliszczy) może jednak zostać uznana jako grief ze strony kradnącego! (patrz [§ 4.](#))
3. Jeśli kradzież nastąpiła pomiędzy członkami cuboidu – zalecanym rozwiązaniem jest ugoda pomiędzy stronami. Jeśli nie ma takiej możliwości – właściciel cuboida ma prawo żądać cofnięcia przewinienia oskarżonego z tytułu oszustwa.
4. Plagiatowanie budowli, a także mocne wzorowanie się czyimiś pomysłami (które można udowodnić w minimalnym stopniu) bez zgody oryginalnych twórców jest zakazane.

§ 4 – Grief

1. Obowiązuje zakaz griefu mapy głównej, dotyczy to przede wszystkim:
 - a. Niszczenia krajobrazu i jego walorów wizualnych – m.in. masowego wydobywania surowców, nieprzemyślanej ingerencji w otaczający teren (np. nienaturalne równanie, budowanie platform), pozostawianie latających koron drzew itp.
 - b. Celowego utrudniania przemieszczania się innym graczom – m.in. blokowanie przejść, kopanie pionowych dziur itp.
 - c. Tworzenia budowli powszechnie uznawanych za nieestetyczne – tj. blokowate, jednomateriałowe lub wykonane w znacznej części z bloków uznawanych za nieatrakcyjne. Dotyczy to także zagospodarowania terenu dookoła.
2. Administracja zastrzega sobie prawo do możliwości upomnienia gracza o poprawę jeśli ten złamał któryś z powyższych punktów. W przypadku braku reakcji lub niewytłumaczonej nieobecności budowla może zostać usunięta a gracz ukarany.
3. W pozostałych światach tj. Nether, End i Świat Surowcowy grief jest dozwolony.
 - a. Wyjątek stanowi celowe utrudnianie przemieszczania się innym graczom – zastawianie pułapek, blokowanie przejść i wyjścia z terenów spawnu, tzw. lava casty itp.
 - b. Postawione beacons automatycznie zostają zabezpieczone i zniszczyć je może jedynie stawiający.

§ 5 – Oszukiwanie

1. Wszelkie próby oszustw są zabronione – kłamstwa, podszywanie się pod inne osoby, celowe wprowadzanie w błąd, podpuszczanie do złamania zasad itp.
2. Zabronione jest wykorzystywanie błędów gry (np. widzenie przez ściany wywołane celowym rozmieszczeniem bloków), pluginów (np. ominięcie blokady wejścia na cuboid) i skryptów (np. wielokrotne otrzymanie nagrody itp.). Wszelkie podejrzane przypadki należy natychmiast zgłosić administracji.
3. Zabronione jest korzystanie z narzędzi dających znaczącą przewagę, zwłaszcza tzw. cheatów jak xray, killaura, speedhack itp. ale też makr, autoclickerów itd.
 - a. Powszechnie akceptowalne modyfikacje to m.in. polepszające wydajność, mini mapy, dynamiczne światło czy rozszerzenia HUD itp.
 - b. W przypadku braku pewności czy posiadane narzędzie jest dozwolone – dopytaj administrację.
4. Zabronione jest korzystanie z więcej niż jednego konta (tzw. multikonto) przez jedną osobę. W przypadku takiej konieczności np. dzielenie łącza, należy ten fakt natychmiast zgłosić administracji.
5. Afk'owanie nie jest zabronione, ale nie powinno być nadużywane dla zdobywania korzyści. Obchodzenie domyślnych systemów wykrywania AFK traktowane będzie na równi z punktem 3.

§ 6 – Handel

1. Handel przedmiotami powinien być prowadzony przede wszystkim z wykorzystaniem sklepów.
 - a. W przypadku wymian poza sklepami, zaleca się akceptację oferty przez czat lub prywatne wiadomości, a końcową transakcję przeprowadzić przekazując przedmioty przez skrzynkę by możliwe było potwierdzenie nieuczciwej transakcji.
2. Korzystanie ze sklepów dostępne jest po zdobyciu 10. poziomu profilu.
 - a. Walutą w sklepach są wyłącznie dolary.
 - b. Kupno i prowadzenie sklepu możliwe jest po wykupieniu odpowiedniej umiejętności.
 - c. Każdy gracz może prowadzić tylko jeden sklep.
3. W przypadku niewyjaśnionej nieobecności, dłuższego braku towaru lub całkowitego niezarządzania sklepem może on zostać usunięty z listy dostępnych. By go przywrócić należy kontaktować się z administracją.
4. Nowi gracze nie powinni prosić o przedmioty lecz zaproponować kupno lub wymianę.
 - a. Rozdawanie przedmiotów odbywa się na odpowiedzialność rozdającego.

§ 7 – Cuboidy

1. Z uwagi na dozwolenie kradzieży zaleca się założenie cuboida przed przechowywaniem tam przedmiotów.
2. Wszystkie informacje o kupnie, cenach, zarządzaniu ustawieniami i członkami dostępne są pod komendą /cuboid, a także z poziomu /menu.
3. Cuboidy wyznacza się i kupuje samemu. Można je także samodzielnie powiększać i łączyć.
4. Cena kolejnych cuboidów rośnie wraz z łącznym rozmiarem zabezpieczonych przez gracza terenów.
5. W przypadku gdy właściciel cuboida nie poinformuje o dłuższej nieobecności, cuboid jest opuszczony lub pusty i stanowi utrudnienie dla innych graczy (lub został postawiony w tym celu - patrz [§ 2.6](#)) – administracja zastrzega sobie prawo do jego usunięcia.

§ 8 – Kary

1. Poniższy taryfikator ma charakter wyłącznie poglądowy. Wszystkie przewinienia analizowane są indywidualnie w zależności od skali i typu wykroczenia.
2. W przypadkach celowego łamania regulaminu lub złamania wielu punktów jednocześnie – kara może zostać zastrzona łącznie do permanentnego bana na konto i adres IP.
3. Kary przyznawane są na konto – odpowiedzialność za jego udostępnienie osobom trzecim ponosi właściciel.
4. Istnieje możliwość jednorazowego odwołania się od bana. W tym celu należy skontaktować się z administracją.

	Przykładowe przewinienia	Przedział kar	
		Minimalna	Maksymalna
§ 2	Nieodpowiednie zachowania na czacie	Upomnienie słowne	Wyciszenie (do 24h)
	Obraza, reklamowanie innych serwerów	Wyciszenie (1 godzina)	Ban permanentny
§ 3	Plagiat, kradzież w cuboidzie	Upomnienie słowne	Ban tymczasowy (do miesiąca)
§ 4	Grief terenu, utrudnianie przemieszczania	Upomnienie słowne	Ban tymczasowy (do tygodnia)
§ 5	Wprowadzanie w błąd, podszywanie	Upomnienie słowne	Ban tymczasowy (do tygodnia)
	Cheatowanie, korzystanie z exploitów	Ban tymczasowy (do miesiąca)	Ban permanentny

§ 9 – Rangi

1. Gra na serwerze jest w pełni darmowa. Istnieje możliwość wsparcia serwera przez dotację na jego utrzymanie. W ramach podziękowania przyznane zostają rangi za zaangażowanie.
2. W przypadku chęci wsparcia przez **PaySafeCard**, należy skontaktować się z administracją **przed** jej zakupieniem! W przeciwnym wypadku jej przyjęcie zostanie **odrzucone!**
3. Poniższa tabela przedstawia dostępne rangi, sposoby ich zdobycia i wynikające z nich bonusy:
 - a. Domyślna ranga tj. **Gracz** upoważnia gracza do dwóch sethome'ów i dostępu do wszystkich potrzebnych do gry komend.

Ranga	Sposób zdobycia	Bonusy (dziedziczone)
Zaangażowany gracz	Zdobywana za rozegranie 72 godzin (3 dni) na serwerze i posiadaniu 100. poziomu Profilu	<ul style="list-style-type: none"> - 2 sethome (bez zmian) - możliwość pisania na kolor z użyciem & - dostęp do trybu inspekcji CoreProtect'a (/co i) - dostęp do /hat - unikatowy prefiks i kolor nicku na liście graczy
Ciastko	Zdobywana na okres miesiąca za pojedynczą dotację w wysokości 10 złotych	<ul style="list-style-type: none"> - 3 sethome - możliwość wejścia na pełny serwer - unikatowy prefiks i kolor nicku na liście graczy - własny kolor nicku na czacie - stały kolor pisania na czacie - edycja przywitania i pożegnania na cuboidach - dostęp do /seen
	Zdobywana do końca trwania edycji za łączną dotację w wysokości minimum 30 złotych	<ul style="list-style-type: none"> - osobna ranga na serwerze Discord - dostęp do ukrytego kanału na serwerze Discord* - dostęp do /sit, /lay, /bellyflop - umieszczenie głowy gracza na tablicy na spawnie (tylko w przypadku przyznania rangi na całą edycję!)
Ciacho	Zdobywana do końca trwania edycji za łączną dotację w wysokości minimum 60 złotych	<ul style="list-style-type: none"> - 4 sethome - unikatowy prefiks i kolor nicku na liście graczy - większy wybór kolorów stałego pisania - kolorowa ranga własna na czacie - dostęp do /crawl - dostęp do dodatkowego sklepu ze zwierzakami i możliwość nazywania ich z zachowaniem kolorów
Patron ciasteczek	Zdobywana do końca trwania edycji za łączną dotację w wysokości minimum 90 złotych	<ul style="list-style-type: none"> - 5 sethome - unikatowy prefiks i kolor nicku na liście graczy - własny kolor na liście graczy - stały kolor RGB na czacie, możliwość pisania pogrubieniem, kursywą, podkreśleniem z użyciem & - pisanie na kolor RGB z użyciem <#RRGGBB> - dostęp do /ignore, /tptoggle, /msgtoggle, /spin - dostęp do dodatkowego sklepu ze Zwierzakami
Boost Ciacho (Ranga na serwerze Discord)	Zdobywana za ulepszenie serwera Discord (tzw. boost)	<ul style="list-style-type: none"> - osobna ranga na serwerze Discord - dostęp do ukrytego kanału na serwerze Discord*

* kanał nie ma sprecyzowanej tematyki, dotyczy przede wszystkim zapowiedzi nowości i dyskusji nad pomysłami